

IL BIGINO DELL'ARBITRO di SOCIETÀ

PRIMA DELLA GARA - LE REGOLE D'ORO

○ ALL'ARRIVO IN PALESTRA

1. Presentazione ai dirigenti della squadra avversaria
2. Controllare l'altezza della rete, controllare che le antenne siano all'esterno della banda bianca e posizionate una per lato della rete

○ 30' PRIMA DELLA GARA

1. Ritirare e controllare i 2 Elenchi delle squadre (**compilati in ogni parte, firmati dal capitano e dal dirigente, con il nominativo e n° tessera vostra e del segnapunti e con la parte dell'addetto DAE compilata e firmata**)
2. **Controllare che per ogni persona ci sia un documento per il riconoscimento con foto, nominativo e data di nascita, anche del segnapunti**
3. Se sono inseriti nominativi **scritti a penna** vi devono mostrare il tesserino CSI, anche con l'APP MyCSI, **allenatore e segnapunti anche l'abilitazione**
4. Riconoscimento degli atleti presso le rispettive panchine, controllare bene i numeri di maglia, soprattutto quelli aggiunti a penna
5. Scambiare una copia dell'elenco tra le due squadre, una copia per squadra va conservata per il fine gara
6. Aiutare il segnapunti nella compilazione del referto di gara

○ 17' PRIMA DELLA GARA (Protocollo Ufficiale di Gara)

- 17 min. Rimisurare la rete

- 16 min. Chiamare i capitani e fare il sorteggio davanti al tavolo del segnapunti. Far firmare ai capitani e agli allenatori (se l'allenatore non è presente lasciare il campo vuoto) il referto di gara. Dare al segnapunti le indicazioni su chi servirà per primo e quale squadra inizierà nel campo A (quello a sinistra dando le spalle al segnapunti)

- 15 min. Fischiare i 10 minuti di riscaldamento ufficiale. Senza fischi o segnaletica scandire la successione dei tempi (4' di attacchi per lato + 2 di servizio), Non è obbligatorio ma è utile!

- 12 min. Qualora non l'avessero già fatto, chiedere gli allenatori la consegna dei tagliandi delle formazioni e farle ricopiare a referto

- 5 min. Fischiare la fine del riscaldamento (allungare le braccia in avanti e aprirle verso fondo campo, come una bracciata a rana)

- 4 min. Far schierare le squadre a bordo campo per il saluto (i capitani delle squadre al primo posto sui rispettivi 3m e poi il resto delle atlete)

- 3 min. Invitare le squadre a salutarsi sotto rete. Riportarsi al tavolo segnapunti per salutarsi

- 1 min. Fischiare l'ingresso in campo (portando le braccia verso l'interno del campo). Controllare che gli atleti siano posizionati correttamente in campo

0 min. Salire sul seggiolone e fischiare l'inizio della gara

RICORDATEVI CHE È UN GIOCO E DOVETE DIVERTIRVI!